

CPUアーキテクチャ

IBM Powerアーキテクチャ
(Power PC G3)

CPUに関して「互換性維持重視」戦略を取り
性能向上はしているが、
前世代機と同一アーキテクチャのCPUとして
互換性が維持されている

IBM Powerアーキテクチャ
(Power PC G3)

CPUに関して「互換性維持重視」戦略を取り
性能向上はしているが、
前世代機と同一アーキテクチャのCPUとして
互換性が維持されている

IBM Powerアーキテクチャ
(Power PC G3)

①

⑥

家庭用据置型ゲーム専用機

GAMECUBE

WiiでGAMECUBE用ソフトが動作可能
(1世代前のゲームソフトに関して後方互換性あり)
WiiでN64用ソフトは動作しない
(2世代前のゲームソフトに関する後方互換性なし)

Wii

WiiUでWii用ソフトが動作可能
(1世代前のゲームソフトに関して後方互換性あり)
WiiUでGAMECUBE用ソフトは動作しない
(2世代前のゲームソフトに関する後方互換性なし)

WiiU

②

Switch

対応コントローラー

GAMECUBE専用コントローラー

コントローラーそれ自体としては非互換であるが、
WiiでGC専用ゲームソフトを利用する際には、
GAMECUBE用コントローラーを接続しての利用が可
能

Wii専用コントローラー
(Wiiリモコン)

コントローラーそれ自体としては非互換であるが、
WiiUでWii専用ゲームソフトを利用する際には、
Wii用コントローラーを接続しての利用が可能

Wii U専用コントローラー
(Wii U GamePad)

③

Switch専用コントローラー
(Joy-Con)

対応ゲームソフト

GAMECUBE用ソフト

Wii用ソフト

WiiU用ソフト

Switch用ソフト

ゲームソフト 読込用装置

GAMECUB専用
8cm光ディスク
ドライブ装置

光ディスクドライブ装置である点で
技術的連続性はあるが、
規格に関しては変更されており
異なる装置となっている

Wii専用
直径12cm光ディスク
ドライブ装置

光ディスクドライブ装置である点で
技術的連続性はあるが、
規格に関しては変更されており
異なる装置となっている

Wii U専用
直径12cm光ディスク
ドライブ装置

④

⑦

画面表示装置

DVDレベルの標準画質画像TV
(約30-35万画素レベルの解像度のTV)

「互換性維持重視」戦略を取り
同一規格として互換性を確保
(旧世代機用TVがそのまま使えるので
スイッチング・コストなし)

DVDレベルの標準画質画像TV
(約200万画素レベルの解像度のTV)

「性能向上重視」戦略を取り
旧世代機と異なる規格となっている
(旧世代機用TVを買い換えるなど
スイッチング・コストがある)

ブルーレイディスクレベルの
フルハイビジョン画質画像TV
(約200万画素レベルの解像度のTV)

⑤

ブルーレイディスクレベルの
フルハイビジョン画質画像TV
(約200万画素レベルの解像度のTV)